



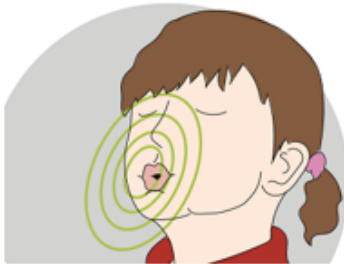
Maglene Martínez Cofré

Clase 8 CN3° básico

Objetivo: Explicar cualidades del sonido.

Los **sonidos** se producen por la **vibración** de algún objeto, estas vibraciones viajan a través de **ondas** que llegan a nuestros oídos. Al objeto que emite un sonido le llamamos **fFuente sonora**.

Ondas



Instrumentos que vibran





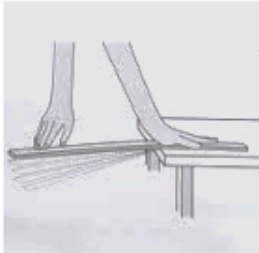
Movimiento y sonido



1. Para comenzar haremos una prueba de sonido. Anota aquí los sonidos que escuchaste en la clase.

Orden del sonido	Nombre del sonido
A	
B	
C	
D	

2. Realiza la experimentación y completa la tabla.

¿Qué harás?	Dibujo	Completar
A - Ubica dos dedos en la parte superior de tu cuello - Haz un zumbido como de abeja.		Al hacer este sonido los dedos sienten una ...
B - Recorta una tira de papel de 10cm de largo por 2 cm de ancho. - Sóplalo		Al soplar el papel... Y se escucha ...
C - Ubica una regla larga sobre una mesa, por la mano encima y con la otra mano empuja la parte libre hacia abajo con algo de fuerza.		Al empujar y soltar la regla esta..... Y se escucha...

3. Completa las oraciones.

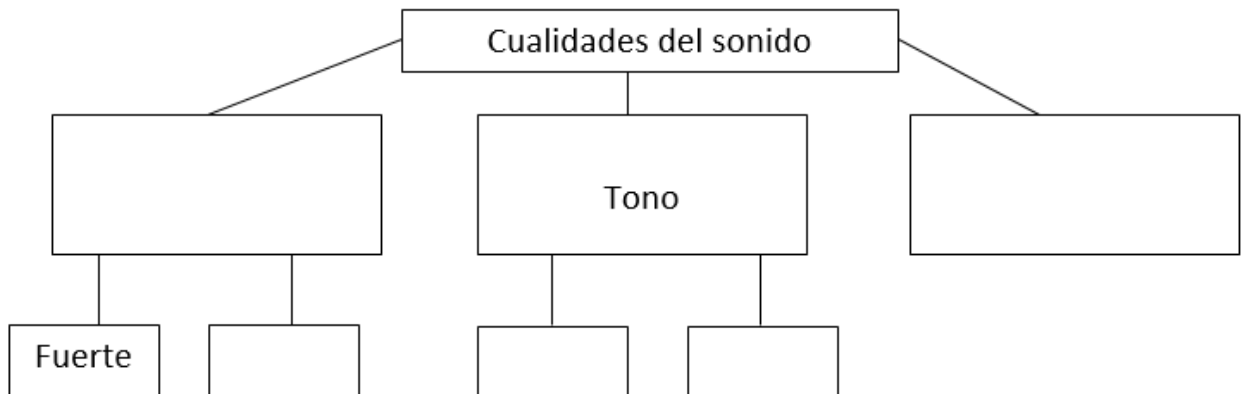
A. Para producir un sonido los objetos deben _____

B. El sonido viaja a través del _____ hasta nuestro oído.

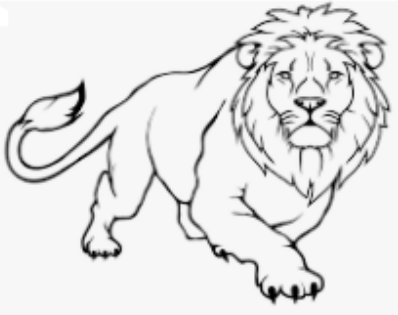
C. El oído es el sentido que nos permite oír _____

D. A un objeto que emite un sonido se le llama _____



4. Completa el esquema.



5. Pinta con azul el sonido de menor intensidad y de rojo el de mayor.

Croar de una rana	Rugido de un león	Zumbido de una abeja
		

6. Pinta con verde el sonido agudo y con naranja el grave.

Pom pom pom	Miauuuuuu
	

7. Dibuja o pega un ejemplo para cada cualidad del sonido.

Intensidad. Comúnmente, la intensidad de un sonido se relaciona con lo **fuerte** o **débil** que lo percibimos.

FUERTE

DÉBIL

Tono hay sonidos **agudos**, como el chillido de los monos; y sonidos **graves**, como el rugido de un león.

AGUDO

GRAVE

Timbre. Si dos fuentes sonoras emiten sonidos con la misma intensidad y tono, de todos modos se pueden producir sonidos diferentes. Esto se debe al timbre, que nos permite **reconocer la fuente sonora.**