



Guía de Lenguaje Pre kínder

Nombre: _____

Fecha: 2020.

Puntaje ideal : 18 pts.

Puntaje obtenido : _____

1-. Segmentación silábica

3- Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de palabras, segmentación y conteo de sílabas, identificación de sonidos finales e iniciales.

☀ 1.1. Colorea tantos círculos según la cantidad de sílabas que tenga la palabra. 2pts.



Mono



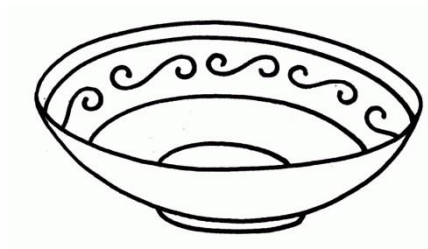
Jirafa



1-2- Dibuja la cantidad de líneas según las silabas que contiene cada palabra. 2pts.



CHUPETE



PLATO



1.2. Une cada imagen con la cantidad de silabas que le corresponde. 2 pts.

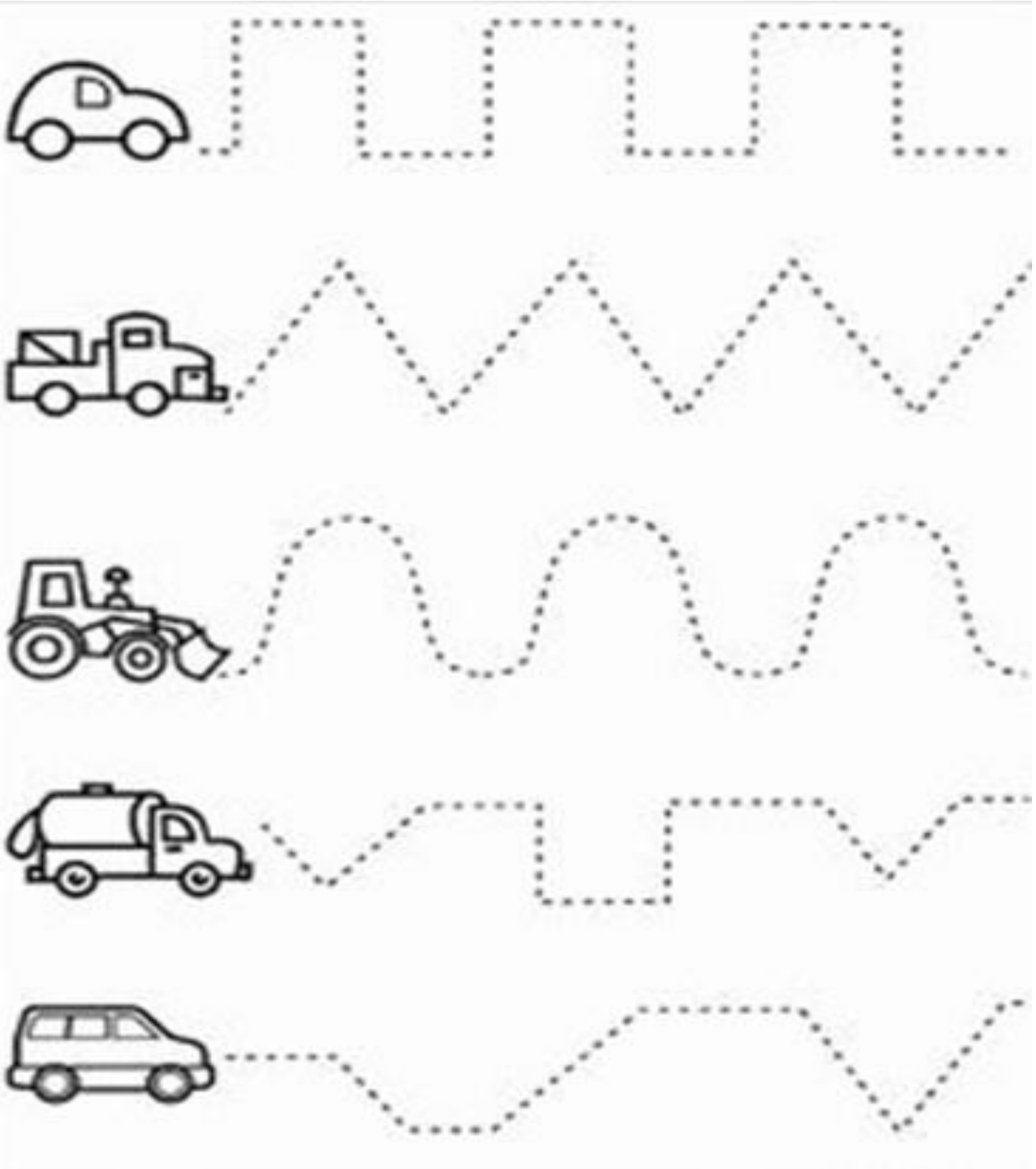


2- Trazos

8-Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas



2.1. Con tu dedo sigue la línea segmentada, luego realízalo con tu lápiz grafito.
5 pts.



3-. Comprensión lectora “MI DÍA DE SUERTE”

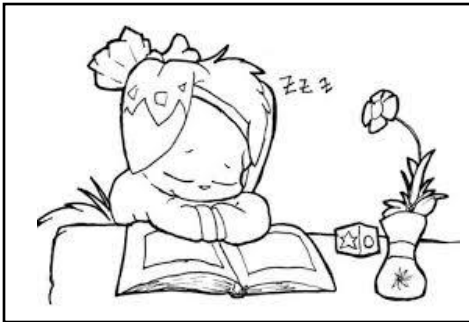
2-Comprender textos orales como preguntas, explicaciones, relatos, instrucciones y algunos conceptos abstractos en distintas situaciones comunicativas, identificando la intencionalidad comunicativa de diversos interlocutores.



3.1. La palabra para nuestro VOCABULARIO es:

EXHAUSTO: Persona o animal que se encuentra muy cansado o débil.

En el cuadro **1** dibújate exhausto por algún motivo, en el recuadro **2** un adulto escriba la frase de tu dibujo, como en el ejemplo que te doy a continuación. 2 pts.



La niña quedó **EXHAUSTA** después de realizar sus tareas

1

2



3.2 Marca con una **X** la opción correcta. 3 pts

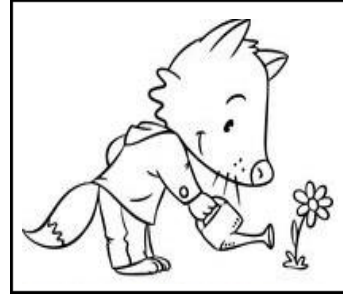
- ¿Qué quería hacer el Zorro con el Cerdo?



Jugar

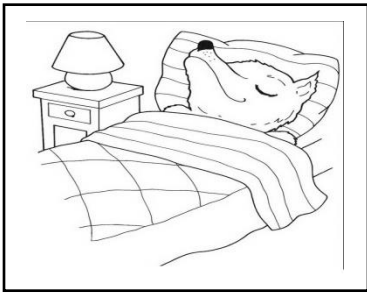


Cocinarlo



Regar

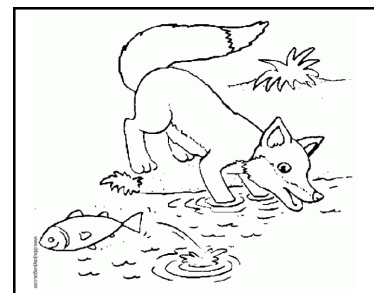
- ¿Qué hizo el Zorro despues de tanto trabajo?



Durmió

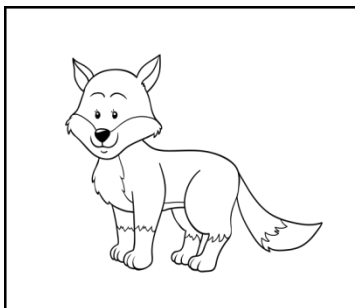


Comió

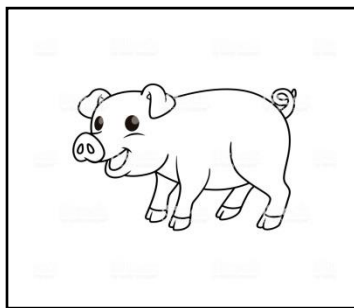


Bebió agua

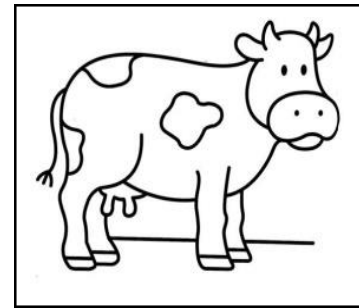
- ¿Quién tuvo un día de suerte?



El Zorro



El Cerdo



La Vaca

3.3 Dibuja la parte del cuento que más te gustó y luego colorea. 2 pts.

